

3DMAX

آموزش مدلسازی
تکنیک و ابزار های مدلسازی
پروژه ویلا
مدلسازی لنداسکیپ - اکسسوری
پروژه مجتمع آپارتمانی
مدلسازی فضا و المان شهری - اینیمیشن
پروژه آشپزخانه
مدلسازی انواع کابینت - اکسسوری
پروژه پارامتریک
مدلسازی برج - پوسته های مشبک
پروژه نمای کلاسیک
مدلسازی طاق - ستون - مبلمان کلاسیک

مدلسازی ویلای مدرن
مدلسازی لنداسکیپ
مدلسازی توپوگرافی
مدلسازی محوطه - منظر سازی
مدلسازی دستگیره
مدلسازی فرش ، تخت
مدلسازی میز تحریر
مدلسازی پله ها
مدلسازی انواع سقف ها
مدلسازی انواع پنل های دیواری



مدرس
میلاد رحیمی

@3d_milad.raими

www.3drahimi.ir



دانلود

3DMAX



مدلسازی آشپزخانه مدرن و کلاسیک
استاندارد های اصولی طراحی آشپزخانه
مدلسازی کابینت - تولید کابینت
مدلسازی اکسسوری

مدلسازی آبجکت کلاسیک
مدلسازی تزئینات و المان های کلاسیک
احجام متقارن
مدلسازی ستون و طاق کلاسیک

مدلسازی ۱۵ پروژه نما
مدلسازی نماهای تلفیقی و پیچیده
مدلسازی ۲ نما کلاسیک از روی عکس و نقشه
مدلسازی ۲ ویلا از روی عکس و نقشه
مدلسازی ۲ آشپزخانه از روی نقشه و با اسکریپت کابینت



مدرس
میلاد رحیمی

@3d_milad.raими

www.3drahimi.ir

3DMAX



آشنایی با تریدیمکس و نصب و دانلود
مقدمات و آشنایی و شورت کات های اصلی
مدلسازی صفر تا صد کتابخانه و میز ...
یادگیری تمام دستورات نوار ابزارهای تریدیمکس
لایه بندی حرفه ای پروژه در تریدیمکس
اضافه کردن آبجکت
اضافه کردن نقشه اتوکدی به تریدیمکس
شروع به مدلسازی صفر تا صد پروژه از روی نقشه
مدلسازی دیوار ها و انواع سقف های اجرایی
صفر تا صد بخش **Edit poly**
پروژه آشپزخانه مدرن مدلسازی از صفر تا صد
پروژه آشپزخانه نئوکلاسیک و کلاسیک
مدلسازی جزیبات و اکسسوری یک آشپزخانه و دستیگره و ...
مدلسازی آشپزخانه ای دیگر اما با اسکریپت حرفه ای
مدلسازی ویلای مدرن از صفر تا صد
مدلسازی نمای پر دیتیل کلاسیک از روی عکس
مدلسازی یک پروژه نمای کلاسیک دیگر از روی نقشه دوبعدی
مدلسازی پروژه نما با **populate panel**



مدرس

میلاد رحیمی

@3d_milad.raими

www.3drahimi.ir

3DMAX

مدلسازی نمای آپارتمانی نسبتاً پیچیده
مدلسازی نمای بعدی کامل با دستور **Array**
مدلسازی پوسته و پنل دیواری با **topology**
مدلسازی نمایی متفاوت با تمام دستورات جلسات قبل
مدلسازی انواع پله و تکنیک های مختلف پله و نرده
مدلسازی کامل یک پروژه داخلی طراحی داخلی از صفر تا صد
مدلسازی نما با **morpher**
مدلسازی پروژه نمای تلفیقی
مدلسازی زمین و محیط بیرونی و زمین ناهموار
مدلسازی یک نما از معمار معروف زاها حديد
پروژه نمای ابوظبی عربی
و آپدیت های این دوره ...



مدرس
میلاد رحیمی

 @3d_milad.raими
 www.3drahimi.ir



دانلود

3DMAX

معرفی محیط کاری (Interface) نرم افزار 3dsMax
نحوه ترسیم موضوعات سه بعدی (Geometry)
و دو بعدی (Shape)

چندین ابزار و مادیفایر اصلی و کاربردی
Reference Coordinate System

Scene Explorer و Layer Explorer

تکنیک های Editable Mesh و Editable Spline و Edit Poly

آموزش ۲۰ مادیفایر کامله تریدیمکس مادیفایر
Symmetry ، Loft ، Bevel Profile

ابزار Twist ، مادیفایر Sweep

مادیفایر Skin Wrap ، مادیفایر PathDeform(WSM)
مادیفایر Vol.Select

مادیفایر Surface ، Cross Section ، مادیفایر

Morpher ، Snapshot Generate Topology ، مادیفایر

تکنیک UV to Mesh

نحوه ایمپورت درست فایل های اتوکد به تیر دی مکس

مدیریت لایه بندی نقشه ها و مدل ها

چندین ابزار و مادیفایر اصلی و کاربردی

تکنیک های Don't affect children ،

Selection ، Start new shape ، Populate ،

اسکریپت Greeble ، پلاگین Building Generator



مدرس

میلاد رحیمی

@3d_milad.raими

www.3drahimi.ir

Lumion 12 & 2024

دانلود و نصب لومیون ۲۰۲۴ و ۱۲

آشنایی با محیط برنامه

مقایسه تفاوت ۲ نسخه ای لومیون

شورت کات های مهم و سرعتی در لومیون

وارد کردن فایل های مدل شده از مکس به لومیون

صفر تا صد افکت های لومیون ۱۲ و ۲۰۲۴

آموزش افکت قدرتمند Ray tracing

آموزش مترياسازی در لومیون

آموزش نورپردازی در لومیون

رندر های vr 306 درجه

аниميشن سازی در لومیون ۱۲ و ۲۰۲۴

سناريو های حرکت دوربين در لومیون برای انيميشن سازی

شبیه سازی محیط برفی در لومیون

شبیه سازی لنداسکیپ ویلایی

شبیه سازی فضای شهری و خیابان برای پروژه های نما

نورپردازی فصل های مختلف و تایم های مختلف در نما

صفر تا صد مترياسازی فضاسازی و نورپردازی ۷ پروژه ویلایی

صفر تا صد مترياسازی فضاسازی و نورپردازی پروژه ای نما کلاسيك و مدرن

صفر تا صد مترياسازی افکت گزاری و نورپردازی پروژه آشپزخانه با رنگ بندی روشن

صفر تا صد مترياسازی افکت گزاری و نورپردازی پروژه آشپزخانه با رنگ بندی تیره

صفر تا صد مترياسازی افکت گزاری و نورپردازی ۲ پروژه اتاق خواب

صفر تا صد مترياسازی افکت گزاری و نورپردازی ۳ پروژه نشیمن و داخلی



مدرس
میلاد رحیمی

@3d_milad.raими

www.3drahimi.ir



Lumion 12 & 2024



رندرینگ
محاسبات rasterization و raytracing
انیمیشن
پروژه انیمیشن
پروژه خارجی exterior
پروژه داخلی Interior
سناریو های کارگردانی حرکت دوربین در انیمیشن سازی
سناریو نویسی، ساخت و تولید انیمیشن..
خروجی 360 درجه
پست پروداکشن
تنظیمات نورپردازی
تکنیک های روز - شب - نورطبیعی و مصنوعی
Raytrace-and-Raster



مدرس
میلاد رحیمی

@3d_milad.raими

www.3drahimi.ir

Lumion 12 & 2024

Nasb & download Lumion
UI- Benchmark- Navigate
Weather , Landscape
Content Library

Export From 3dsMax to Lumion
Material Library- Basic Control

Materials and UV- Foliage- 3D Grass

Material Tips , Model Tips

Pool-Tile-Wood-Concrete

Glass-Full Raytrace-Build with effects

Asphalt-Landscape Tiling-Decals-Bridge

Layers-Material

Model Edit-Reimport Model

Grass-Local and World-Stone-Displace

- Cluster & paint placement

Material Tips

Scenery , Groups

Replace Obj-Interior Asset

Parallax Interior

Quality-RealSkies-HDRi

Color Corection

Point Perspective-Sharpen-Reflection

HyperLight-SkyLight-Shadows

Raytrace

Sun-Sun Stydy-Clouds

Artificial Lights



مدرس

میلاد رحیمی

@3d_milad.rahami

www.3drahami.ir

Vray & Corona

مقدمات کرونا و مقدمات ویری
تئوری رندر و آماده سازی مدل

انواع رندرینگ
رندرینگ داخلی و خارجی

رندرینگ گرافیکی
آموزش رندرینگ گرافیکی

رندرینگ محصول
آموزش رندرینگ محصول و کاتالوگ

آموزش نورپردازی
آموزش نورپردازی سینماتیک و رندر هنری

رندر VR 360
تور مجازی، رندر 360 ،

پست پروداکشن
پست پروداکشن 32 بیتی



مدرس
میلاد رحیمی

@3d_milad.rahami

www.3drahami.ir



Vray & Corona

دانلود و نصب و آشنایی با ویری
تمام نکات مربوط به دوربین ویری
مبحث کادریندی درست در عکاسی و رندر
بیش از ۷ روش تکنیکی نورپردازی آسمان و پرتابش به داخل محیط
نورپردازی خورشید و تکنیک های سایه های جذاب
نورپردازی شب در محیط داخلی
راز های رندر در نورپردازی
لنز افکت و راز های بهتر شدن نور
پست پروداکشن و فریم بافر ویری
صفر تا صد تنظیمات رندر برای کاهش تایم رندر در باکیفیت ترین رندر
متريال سازی
ساخت تمام پارچه های دنیای واقعی
ساخت تمام شیشه ها و شیشه های رنگی
ساخت تمام چرم و آجر ، سنگ و چوب
تبديل هر متريال به متريال خراب کهنه و پر از خرابی و خط خش
ساخت متريال آسفالت فوق حرفة ای
راز های متريال سازی در نرم افزار ها
لایت میکس تبدیل روز به شب و برعکس و...
گرفتن رندر های پاناروما و ۳۶۰ درجه
نورپردازی نما و رندر های بیرونی
یک جلسه اختصاصی از تجربه ۱۱ ساله من از تکنیک های رندر افراد خارجی



مدرس

میلاد رحیمی

@3d_milad.raими

www.3draими.ir

Vray & Corona

دانلود و نصب و آشنایی با کرونا
تمام نکات مربوط به دوربین ویری
مبحث کادریندی درست در عکاسی و رندر
بیش از ۷ روش تکنیکی نورپردازی آسمان و پرتا بش به داخل محیط
نورپردازی خورشید و تکنیک های سایه های جذاب
نورپردازی شب در محیط داخلی
راز های رندر در نورپردازی
لنز افکت و راز های بهتر شدن نور
پست پروداکشن و فریم بافر ویری
صفر تا صد تنظیمات رندر برای کاهش تایم رندر در باکیفیت ترین رندر
متريال سازی
ساخت تمام پارچه های دنیای واقعی
ساخت تمام شیشه ها و شیشه های رنگی
ساخت تمام چرم و آجر ، سنگ و چوب
تبديل هر متريال به متريال خراب کهنه و پر از خرابی و خط خش
ساخت متريال آسفالت فوق حرفة ای
راز های متريال سازی در نرم افزار ها
لایت میکس تبدیل روز به شب و برعکس و...
گرفتن رندر های پاناروما و ۳۶۰ درجه
نورپردازی نما و رندر های بیرونی
یک جلسه اختصاصی از تجربه ۱۱ ساله من از تکنیک های رندر افراد خارجی



مدرس
میلاد رحیمی

@3d_milad.raими
www.3drahimi.ir



دانلود

Vray & Corona

واقیعت مجازی

آشنایی با رندر ۳۶۰ درجه و VR
رندر ۳۶۰ درجه و آشنایی با Pano2vr
رندر و نمایش پلان برای ارائه تور مجازی
نمایش تور مجازی در دامنه شخصی

رندر سینماتیک

نورپردازی سینماتیک | کنترل شدت نور و سایه ها
نورپردازی سینماتیک | ایجاد متریال نور آتش
نورپردازی سینماتیک | ایجاد نورهای حجمی
کنترل رنگ HDRI برای نورپردازی سینماتیک



مدرس
میلاد رحیمی

@3d_milad.rahami

www.3drahimi.ir

Vray & Corona

رندر های گرافیکی

رندرهای گرافیکی یا **NPR**، موتور رندر **quick silver**،
رندرهای تکنیکال، رندر **clay** با سایز بالا، تغییر ضخامت **outline profile**،
رندر المنت ها در **quicksilver**، گرفتن رندر وایرفريم
استفاده از **osl** برای رندرهای **MatCap**، **corona wire** برای نمایش لبه
ها، **curvature map** برای رندر گرافیکی، میکس کردن مپ ها برای ایجاد
استایل شخصی، رندر نما و نما پرسپکتیو، ایجاد رندر اصلی همزمان با **clay**
دوربین برای پرسپکتیو دو نقطه ای و یک نقطه ای، دوربین برای نمای دو
بعدی و ارتوگرافیک، ایجاد پلت رنگی، ایجاد هماهنگی بین المان ها برای
دستیابی به استایل نهایی، استفاده از **hdri** برای رندرهای غیرواقع گرایانه،
آشنایی با تون مپینگ کرونا 8، **advanced filmic mapping**،
متراژ توری، شیشه یا پلکسی و زمین ورزشی در رندر ماکتی، تنظیم
سطوح دو بعدی برای رندر گرافیکی



مدرس
میلاد رحیمی

@3d_milad.rahami
www.3drahimi.ir

Vray & Corona



رندر استودیویی ، رندر محصول ، متریال کامل یک ماشین

عکاسی محصول ، رندر محصول مونوکروم و مکارو، ایجاد نور و تنظیم آن،
تنظیم DOF، تنظیم ماسک ها، اسکریپت Dabarti light Assistant
رندر محصول با نور حجمی، مدلسازی دود بدون پلاگین در مسیر دلخواه،
ایجاد هماهنگی بین نقاط دارای نور حجمی و سایر نقاط، استفاده از volume material
مدیریت صحنه برای شروع کار، اسکریپت universal attach detach،
اسکریپت Easy material replacer، ساخت متریال های شیشه، فلزی، پلاک ماشین
رنگ بدن و سایل نقلیه و لایه های آن، متریال فیبر کربنی بدن ماشین،
متراال درخشش بدن ماشین، انیمیت چرخ ها، کنترل motion blur
همانگی دوربین و shadow catcher، روش perspective match



میلاد رحیمی

@3d_milad.rahami

www.3drahimi.ir

Vray & Corona

تنظیمات رندر ویری و کرونا
آشنایی با الگوریتم های مختلف دینویزینگ و render select و resume rendering
مفهوم gi و تنظیمات سرعت رندرینگ
نورپردازی محیطی و آسمان
نورپردازی محیطی: sun و sky و تنظیمات environment
دوربین و عکاسی
کادربندی اصولی و تنظیمات دوربین و افکت های مرتبط با لنز
میزانسن های صحنه
مفهوم میزانسن و صحنه آرایی و نحوه ساخت پروکسی
ادامه مباحث مفهوم میزانسن و صحنه آرایی و تبدیل متریال های ویری به کرونا و برعکس
ادامه مباحث مفهوم میزانسن و صحنه آرایی و آشنایی با megascan و quixel bridge و کتابخانه
ادامه مباحث میزانسن و صحنه آرایی آشنایی با اسکترینگ در کرونا
ادامه مباحث میزانسن و صحنه آرایی آشنایی با پلاگین مولتی اسکتر و تکنیک های اسکترینگ
فرمت های ذخیره سازی رندر تعیین سایز رندر برای چاپ رندرالمنت های کرونا و ویری



مدرس
میلاد رحیمی

@3d_milad.rahami

www.3drahimi.ir

Vray & Corona

مفاهیم نورپردازی و متریال

ذخیره سازی رندر تعیین سایز رندر برای چاپ رندرالمنت های کرونا
پست پروداکشن در **Corona Image Editor** تغییر سایز و حجم رندر برای اشتراک در فضای مجازی
پست پروداکشن در **Photoshop** روش استفاده از رندر المنت ها در فتوشاپ
شنایی با مفهوم pbr ، آنالیز متریال و آشنایی با پارامترهای اساسی متریال
نورپردازی ساعت مختلف شبانه روز (hdr و نورهای مصنوعی) ، تنظیم چندین آسمان در یک رندر
آشنایی با مفهوم fresnel و IOR ، ساخت متریال پارکت و آجر falloff ، corona layered material ، opacity و thin
نورپردازی داخلی با sun /sky
آشنایی با مپ های Triplanar , Ray Switch , Corona Bump Converter ، Controller استفاده از



مدرس
میلاد رحیمی

@3d_milad.rahami

www.3drahimi.ir

Vray & Corona

مباحث متریال سازی ویری و کرونا

متریال MDF های گلس، لایه clearcoat، ایجاد اعوجاج و ناهماهنگی در رفلکت، انواع مپ نویز، ساخت متریال ترکیبی بر اساس Fresnel substance sampler PBR با روش B2M در نرم افزار substance sampler و آشنایی با لایه های متعدد آن

متریال فلز، ساخت کتابخانه متریال شخصی complex fresnel ایجاد متریال فلز، ایجاد کرو رفلکت، پلاگین متریال رنگ های ساختمان، متریال شیشه و شیشه سندبلاست تحلیل تأثیر کنترast، رنگ، هارمونی و میزانسن صحنه در جذابیت آثار، تغییر رنگ اجزای صحنه و تکسچرها

متراial پارچه، مپ roughness، corona AO، sheen تغییرات آسمان جدید کرونا 7، استفاده از corona unified lister volume effect - Aerial نورپردازی یک فضای داخلی، استفاده از Perspective در اسکای جدید، ساخت



مدرس
میلاد رحیمی

@3d_milad.raими

www.3drahimi.ir

Revit & Enscape

فصل اول

دانلود و نصب برنامه

آشنایی با محیط برنامه

لول بندی کردن در رویت

یادگیر تمام بخش‌ها و دستورات رویت در معماری

فصل دوم

استارت یک پروژه اجرایی نما و داخلی و آشپزخانه

مدلسازی انواع سقف و کف

مدلسازی انواع دیوار ها

ساخت لایه‌های یک دیوار

مدلسازی کناف سقف

مدلسازی پله و رمپ و محاسبات و ضوابط

فصل سوم

طراحی داخلی

فصل چهارم

صفرتا صد اینسکیپ

فصل پنجم

انیمیشن سازی روی پروژه

گرفتن رندر ۳۶۰ از پروژه

متراپلیسازی روی پروژه

نورپردازی کامل هر پروژه

فصل ششم

مدلسازی فمیلی در رویت



مدرس
میلاد رحیمی



@3d_milad.rahami

www.3drahami.ir

Animation & Tyflow



آموزش تایم لاین در تریدیمکس
۲ برابر کردن سرعت انیمیشن
تکنیک های خروجی انیمیشن سریع
تکنیک های سریع تر ساختن یک انیمیشن داخلی
حرکت وسایل و آبجکت ها
حرکت و سناریو های حرکتی دوربین در انیمیشن
شكل های جذاب حرکت و جابجایی وسایل در صحنه
یادگیری ۳ اسکریپت تخصصی انیمیشن سازی در تریدیمکس
ساخت انیمیشن پروژه‌ی داخلی بصورت گرافیکی
ساخت انیمیشن یک پروژه داخلی (مثل پست های پیج مجموعه)



مدرس
میلاد رحیمی

@3d_milad.raими
www.3drahimi.ir

Animation & Tyflow



تایفلو چیست

دانلود و نصب تایفلو

آموزش سناریو نویسی برای انیمیشن سازی با تایفلو

تایفلو (آموزش خرد کردن آبجکت در پروژه)

تایفلو (آموزش ریزش ساختمان در پروژه)

تایفلو (آموزش پخش آبجکت در هوا)

تایفلو (آموزش حرکت بادکنک در پروژه)

تایفلو (باد شدن و خالی شدن باد آبجکت ها)

تایفلو (قرارگیری پارچه روی اشکال و مبل)

تایفلو (ورزش باد روی پرده و حرکت پرده از حرکت باد)

تایفلو (پوسته پوسته شدن دیوار و اروم ریختنش روی زمین)

تایفلو (افتادن وسایل روی ظرف میز و... مثل افتادن گرد و از بالا داخل ظرف)

تایفلو (حرکت رول شده فرش و جمع شدن فرش)



مدرس

میلاد رحیمی

@3d_milad.raими

www.3drahimi.ir

Animation & Tyflow

Birth, speed, rotation, mesh, display
Position icon, Physhape, Gravity, MotionBlur
Birth object, Physx collision, Voronoi Fracture
Edge fracture – Multi Event – Typreview
Time test -Spawn – Delete
Retopology, Surface Test, Obj Test, Retimer
Force-Tywind-Custom properties-Find Target
Scale, Rotation, Timing
Time Step, Sub Step, Material
slow-Bounce and Friction
Retimer-Slow motion-VrayGPU-Vantage
Physx Switch-Export Object-Vantage
Physx Bind
Properties Test- Physx Bind
Spawn
Spawn(By travel distance)
Matcap
TyBend_TyFlex_Visibility
FloorGenerator-MovePivot-FloorAnimation
Send Out- DiningTable
Preset- Chairs
Furniture
Cloth-ClothBind-ParticlePhysics
particle switch- Object Bind- Curtain-Bind Solver- Tywind
Curtain
Modify Binding- Cushion

تاپفو



مدرس
میلاد رحیمی

@3d_milad.raими

www.3drahimi.ir

RB Render Box

Vantage

دانلود و نصب و نتیج

آشنایی با کل محیط برنامه

یادگیری حرکت سریع در نرم افزار

شورت کات های مهم برنامه

لایو لینک یعنی وصل تریدیمکس به برنامه

انتقال فایل های مدلسازی کرونا و ویری به نتیج

ساخت چمن برای پروژه های بیرونی در نتیج

رندر های dop یعنی عمق میدان ، رندر های نزدیک به سوزه

نورپردازی در نتیج

تنظیمات ویو پرت و نمایش لایو پروژه در نتیج

صفر تا صد تنظیمات رندر با کیفیت در نتیج

انیمیشن سازی حرفه ای در نتیج

تمام سناریو های کارگردانی حرکت دوربین در نتیج

گرفتن رندر های ۳۶۰ در نتیج

مباحث تغییر متریال پروژه در نتیج

فعالسازی کتابخانه ی آبجکت حرفه ای در نتیج

پست پرو داکشن کردن حرفه ای رندر در نتیج



مدرس

میلاد رحیمی

@3d_milad.raими

www.3drahimi.ir

post pro Photoshop & Luminar

آموزش پست پرو داکشن با ۲ نرم افزار اصلی پست پرو
اصلاح رنگ و نور روی رندر

Brightness/Contrast

Levels

Curves

Exposure

Vibrance

Hue/Saturation

Color Balance

Black & White

Photo Filter

Channel Mixer

Color Lookup

Invert

Posterize

Threshold

Gradient Map

Selective Color

افکتگزاری های جذاب روی رندر

آموزش بخش ادجاست منت ها

آموزش بخش کمرا راو فیلتر



مدرس

میلاد رحیمی

@3d_milad.raими

www.3draими.ir

- | | |
|---|----------------------------------------------------------------------|
| ۱ | پکیج فارست برای ساخت چمن و فضای سبز و لنداسکیپ در تریدیمکس |
| ۲ | دوره پرزنتیشن معماری برای ارائه نمونه کار های جذاب و متفاوت از دیتیل |
| ۳ | دوره فونیکس برای شبیه سازی مایعات ، آب ، دود و آتش در تریدیمکس |
| ۴ | دوره تولید محتوا در نمونه کار برای پیج معماری |

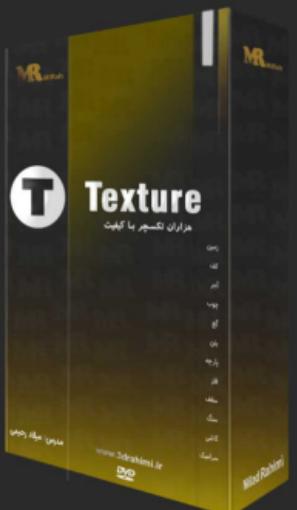
پکیج فارست بخشی از مهارتیست که برای ساخت چمن در پروژه های نما در تریدیمکس نیاز ما خواهد بود که یاد میگیرید لنداسکیپ طراحی کنید
۳ پکیج بعدی به شما کمک میکنه نمونه کارهای خود را متفاوت تر بسازید
یعنی شما به عنوان یک طراح میتوانید یک پیج بزنید و در نمونه کارهای خود خلاقیت به کار ببرید که این دو دوره کمک میکنه شما با انجام یه کار متفاوت روی نمونه کار خود برنده شوید دیده شوید



مدرس
میلاد رحیمی

@3d_milad.raими

www.3drahimی.ir



هدایای پکیج زندرباکس



1

پکیج 2000 + تکسچر باکیفیت از دسته‌بندی های

فلزات

پارچه ها

سنگ ها

آجر ها

سرامیک

کاشی ها

صخره ها

علام راهنمایی

کثیفی و خط خش

چوب ها

پارکت ها

بتن ها

گچ ها

RB Render Box



مدرس

Milad Rahimi

@3d_milad.raими

www.3drahimi.ir

هدایای پکیج زندر باکس



2

RB Render Box

بیش از 2000 + فایل های نورپردازی آماده Hdri برای ویری و کرونا
نورپردازی های آماده ساخته شده برای سرعت و کیفیت کار شما



نورپردازی فایل Hdri شهری

نورپردازی فایل Hdri فضاهای داخلی

نورپردازی فایل Hdri آسمان شب

نورپردازی فایل Hdri آسمان صبح و ظهر

نورپردازی فایل Hdri آسمان غروب

نورپردازی فایل Hdri آسمان پر ابر

نورپردازی فایل Hdri آسمان نیمه ابری

نورپردازی فایل Hdri آسمان صاف



مدرس

Milad Rahimi

@3d_milad.raими

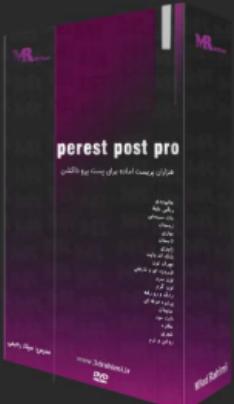
www.3drahimi.ir

هدایای پکبند زندر باکس



3

افکت های آماده برای پست پرو داکشن
سرعت در پست پرو با این هدیه
بیش از + 1000 افکت پریست برای اصلاح رنگ و نور روی رندر ای داخلی و نمای شما



مدرس

میلاد رحیمی

@3d_milad.raими

www.3drahimi.ir

هدایا پکیج رندر باکس



4

یکسری صحنه های داخلی آماده شده روی پکیج رندر باکس برای تمرین شما که میتوانید روی آن فایل های تریدیمکس تمرین کنید
رندر بگیرید و رزومه ای برای خود با این فایل ها داشته باشید



مدرس
میلاد رحیمی

@3d_milad.raими

www.3drahimi.ir

هدایا پکیج رندر باکس



5

یکی از کمیاب‌ترین موضوعات آبجکت‌های آماده روی رویت می‌باشد
که بیش از 1000+ آبجکت و فمیلی پر دیتیل و با کیفیت از دسته‌بندی‌های
 مختلف برای پروژه‌های داخلی و نما هدیه‌ای روی پکیج رندر باکس



مدرس
میلاد رحیمی

@3d_milad.raими

www.3drahimi.ir

هدایا پکیج رندر باکس



6

فضای شهری آماده لومیون روی پکیج رندر باکس
یک فضای شهری کامل با ماشینهای ایرانی ساخته شده برای
سرعت در پروژه‌های شما که جایی ساختمان این فضای شهری ساختمان
خودتان را قرار می‌دین و بعد رندر می‌گیرید



مدرس
Milad Rahimi

@3d_milad.raими

www.3drahimi.ir

هدایای پکبند زندر باکس



7

ده ها افکت آماده شده از نورپردازی روز و شب و صبح ظهر عصر غروب پروژه های نما و داخلی لومیون . دیگر احتیاج نیست شما در لومیون افکت بسازید با این افکت های آماده ساخته شده روی پروژه های خودتون اعمال می کنید و سرعت و کیفیت کار شما در لومیون ۱۰ برابر خواهد شد



RB Render Box

مدرس
Milad Rahimi

@3d_milad.raими

www.3drahimi.ir